1. * O objetivo da camada de rede é transmissão da origem para o destino.
   * O mecanismo store-and-forward se orienta mandando o pacote para roteador mais próximo em sua LAN ou em outra. O pacote é armazenado para que possa ser verificado caso não tenha erros, o processo é repetido até que atinja o destino.
   * Os serviços da camada de transporte podem ser orientados ou não a conexões
2. São dois:
   * Orientados a conexões, o caminho em que o pacote irá percorrer já é pré-definido.
   * Não Orientados a conexões, os roteadores são responsável por determinador o caminho dos pacotes.
3. Sei lá
4. Cada roteador tem uma tabela interna em que está armazenado o próximo roteador que será enviado, depois que acorre a verificação do pacote, ele é enviado para esse roteador.
5. Os roteadores já possuem tabelas pré-definidas, para cada conexão dos hosts realizada o caminho de entregada (Origem) e saída (Destino) para cada roteador é fixado e assim segue até o pacote chegar ao destino.
6. Encaminhamento é baseado na tabela interna do roteador, ele apenas redireciona para o destino baseado nessa tabela. Roteamento é dinâmico, usando algoritmos o roteador toma decisões para qual destino o pacote será enviado.
7. São desejáveis em um algoritmo de roteamento: correção, simplicidade, robustez, estabilidade, equidade e otimização.
8. O vetor de distancia é algoritmo baseado no tempo de retardo para a definição do melhor caminho para o pacote.
9. Confiabilidade é a certeza que os dados dos pacotes chegaram sem terem sido danificados, são dados idênticos aos enviados. Retardo é o atraso da chegada dos dados após envio. Flutuação é o intervalo do tempo de recebimento entre um pacote e outro. Largura de banda é a capacidade da rede de trafegar os dados.
10. N sei
11. * Promover a transmissão de dados entre a máquina de origem e máquina de destino
    * Oferecer confiança e economia .
    * Processos da camada de aplicação
12. A camada de transporte atua na máquina do usuário final, dando liberdade ao programador interagir com os pacotes provenientes da camadas superiores.
13. UDP e TCP são protocolos da camada de transporte. UDP ele não realiza verificação de erros, controle de fluxo e retransmissão de pacotes após um segmento incorreto. TCP faz tudo isso.
14. * Roteador recebendo carga a mais do que pode manipular
    * Um recurso consegue transmitir um carga de dados muito desproporcional a outro recurso.
    * Sobrecarga de requisições ao servidor.
    * Falta de configurações corretas e algoritmos errados
15. Produto da banda pelo retardo
16. Ta lá
17. Na camada de aplicação é camada são encontradas as aplicações para os usuários.
18. O app utiliza o resolvedor e passa o nome como parâmetro, o resolvedor utiliza um pacote UDP para o servidor DNS local que retorna um endereço IP em seguida o resolvedor retorno o endereço IP para o app para que possam estabelecer uma conexão TCP.